

Trivial

Manual de usuario

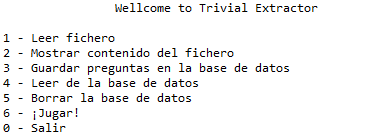
Versión 1.0

Contenidos

1. Conociendo el entorno ………………………………………………………………………………………… 2
2. ¿Cómo jugar? ………………………………………………………………………………………………………. 3

# Conociendo el entorno

La aplicación es una aplicación construida sobre una interfaz de línea de comandos con la que el usuario tendrá que interactuar.



1. **Leer fichero**: lee desde un fichero externo que contiene las preguntas y repuestas del juego.
2. **Mostrar contenido del fichero**: lista el contenido del fichero mostrando para cada pregunta sus posibles respuestas.
3. **Guardar preguntas en la base de datos**: guarda las preguntas en una base de datos.
4. **Leer de la base de datos**: leer desde una base de datos las preguntas y respuestas del juego.
5. **Borrar base de datos**: borra las preguntas y respuestas contenidas en la base de datos.
6. **Jugar**: permite comenzar a interaccionar con el juego.
7. **Salir**: finaliza la ejecución de la aplicación.

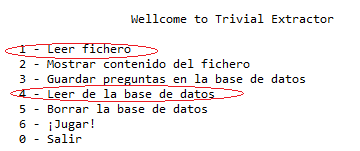
Para interaccionar con cada una de las opciones es necesario seleccionar el número que tiene asociada y presionar enter.



# ¿Cómo jugar?

Una vez conocido el entorno el proceder a usar la aplicación es realmente sencillo:

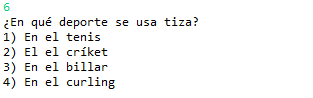
1. Es necesario cargar las preguntas y respuestas que se utilizarán en el juego. Se tienen dos opciones: desde un fichero o desde una base de datos.



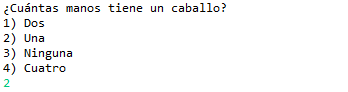
* 1. Seleccionamos la opción (1 o 4).
  2. Presionamos enter.



1. Una vez cargadas las preguntas el siguiente paso es ejecutar la opción ¡Jugar! (6)



1. Aparecerá entonces una serie de preguntas (¿En qué deporte se usa tiza?) y una serie de posibles respuestas de las cuales solo una, y solamente una, será la correcta.
   1. Tendremos que seleccionar el número asociado a cada pregunta y presionar enter para confirmar nuestra selección:



* 1. El juego nos reportará si la respuesta era correcta o no.